

SO WIRD GESPIELT

1. Moderator:in zieht eine Wortkarte und liest **nur das Wort** laut vor.
2. Alle anderen erfinden eine glaubwürdige Definition und schreiben sie auf einen Bluffzettel; Moderator:in schreibt die echte ab.
3. Zettel einsammeln, mischen und alle nacheinander vorlesen – mit ernster Miene.
4. Reihum tippen: Welche Definition ist die echte? Für den eigenen Zettel darfst du nicht stimmen.
5. Punkte: echte erraten **+2** · jede Stimme auf deinen Bluff **+1** · findet niemand die echte, bekommt Moderator:in **+2**.

Gewinnen: Nach den vereinbarten Runden gewinnt, wer am meisten Punkte gesammelt hat. Moderator:in wechselt reihum.

VARIANTEN

Doppelbluff: Zwei echte Karten mischen – jetzt gibt es zwei richtige Definitionen zu finden.

Schnellrunde: Nur 60 Sekunden Schreibzeit – die erste Eingebung muss reichen.

Fiese Fährte: Wer eine Definition schreibt, die der echten täuschend nahekommt, kassiert doppelt so viele Stimm-Punkte.

Wörter-Marathon: Ein Kartenbogen pro Person – wer am Ende die meisten Wörter richtig hatte, führt die Ehrenliste an.

WÖRTERBLUFF

SAGENHAFT

Irrlicht

ECHTE BEDEUTUNG

Ein geheimnisvolles Licht über Sümpfen, das Wanderer in die Irre führt.

NUR FÜR MODERATOR:IN – NICHT ZEIGEN

Nöck

ECHTE BEDEUTUNG

Ein männlicher Wassergeist, der Menschen mit Gesang ins Wasser lockt.

NUR FÜR MODERATOR:IN – NICHT ZEIGEN

Bilwis

ECHTE BEDEUTUNG

Ein Kornggeist, dem man Schäden an den reifen Feldern zuschrieb.

NUR FÜR MODERATOR:IN – NICHT ZEIGEN

Nachzehrer

ECHTE BEDEUTUNG

Ein Toter, der aus dem Grab die Lebenskraft der Angehörigen aufzehrt.

NUR FÜR MODERATOR:IN – NICHT ZEIGEN

Wechselbalg

ECHTE BEDEUTUNG

Ein der Sage nach von Naturgeistern heimlich untergeschobenes Kind.

NUR FÜR MODERATOR:IN – NICHT ZEIGEN

Waldschrat

ECHTE BEDEUTUNG

Ein zottiger Waldgeist des Volksglaubens, halb Mensch, halb Baum.

NUR FÜR MODERATOR:IN – NICHT ZEIGEN

Wichtel

ECHTE BEDEUTUNG

Ein winziges, hilfreiches Hauswesen, das nachts heimlich arbeitet.

NUR FÜR MODERATOR:IN – NICHT ZEIGEN

Wiedergänger

ECHTE BEDEUTUNG

Ein Verstorbener, der der Sage nach ruhelos zu den Lebenden zurückkehrt.

NUR FÜR MODERATOR:IN – NICHT ZEIGEN

Weißer Frau

ECHTE BEDEUTUNG

Ein weiblicher Geist in weißem Gewand, der auf Schlössern erscheint.

NUR FÜR MODERATOR:IN – NICHT ZEIGEN

Roggenmuhme

ECHTE BEDEUTUNG

Ein Feldgeist, der der Sage nach Kinder aus dem Kornfeld fernhält.

NUR FÜR MODERATOR:IN – NICHT ZEIGEN

Drude

ECHTE BEDEUTUNG

Ein weiblicher Nachtgeist, der Schlafenden drückende Träume bringt.

NUR FÜR MODERATOR:IN – NICHT ZEIGEN

Percht

ECHTE BEDEUTUNG

Eine zottige Schreckgestalt der Alpen, die in Winternächten umzieht.

NUR FÜR MODERATOR:IN – NICHT ZEIGEN

WÖRTERBLUFF

SAGENHAFT

Alp

ECHTE BEDEUTUNG

Ein Nachtgeist, der sich der Sage nach auf die Brust Schlafender setzt.

NUR FÜR MODERATOR:IN – NICHT ZEIGEN

Wolpertinger

ECHTE BEDEUTUNG

Ein erfundenes bayerisches Fabeltier aus Teilen mehrerer Tiere.

NUR FÜR MODERATOR:IN – NICHT ZEIGEN

Nachtkrabb

ECHTE BEDEUTUNG

Eine schwarze Schreckgestalt, die Kinder holt, die nachts noch draußen sind.

NUR FÜR MODERATOR:IN – NICHT ZEIGEN

Moosweibchen

ECHTE BEDEUTUNG

Ein weiblicher Waldgeist, der im Moos lebt und die Kräuter kennt.

NUR FÜR MODERATOR:IN – NICHT ZEIGEN

Lindwurm

ECHTE BEDEUTUNG

Ein drachenartiger Schlangewurm der Sage, meist ohne Flügel.

NUR FÜR MODERATOR:IN – NICHT ZEIGEN

Puk

ECHTE BEDEUTUNG

Ein neckischer Hauskobold des nord- und mitteldeutschen Volksglaubens.

NUR FÜR MODERATOR:IN – NICHT ZEIGEN

Hakemann

ECHTE BEDEUTUNG

Ein Wassergeist, mit dem Kinder vom gefährlichen Ufer ferngehalten wurden.

NUR FÜR MODERATOR:IN – NICHT ZEIGEN

Wilde Jagd

ECHTE BEDEUTUNG

Ein geisterhafter Zug durch die Lüfte in stürmischen Winternächten.

NUR FÜR MODERATOR:IN – NICHT ZEIGEN

Elwetritsch

ECHTE BEDEUTUNG

Ein sagenhaftes Fabeltier der Pfalz, das man nachts zu fangen sucht.

NUR FÜR MODERATOR:IN – NICHT ZEIGEN

Klabautermann

ECHTE BEDEUTUNG

Ein Schiffskobold des Seemannsglaubens, der vor Unglück an Bord warnt.

NUR FÜR MODERATOR:IN – NICHT ZEIGEN

Tatzelwurm

ECHTE BEDEUTUNG

Ein sagenhaftes, katzenköpfiges Kriechtier der Alpen.

NUR FÜR MODERATOR:IN – NICHT ZEIGEN

Butzemann

ECHTE BEDEUTUNG

Eine Schreckgestalt, mit der man früher unartige Kinder ängstigte.

NUR FÜR MODERATOR:IN – NICHT ZEIGEN

BLUFFZETTEL

Deine erfundene Definition hierhin – ernst gemeint klingen lassen.

No _____	No _____	No _____	No _____
No _____	No _____	No _____	No _____
No _____	No _____	No _____	No _____
No _____	No _____	No _____	No _____

WÖRTERBLUFF
PUNKTEBLATT

+2 echte Definition erraten +1 je Stimme auf deinen Bluff +2 niemand fand die echte → Moderator:in

SPIELER:IN	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	Σ

Moderator:in wechselt reihum