

HAUSHALTS-HELD

Welches Ding aus dem Haus klebt an dir?

36 Karten

3–10 Spieler

ab 6

SO WIRD GESPIELT

1. Karten ausschneiden und verdeckt stapeln – niemand darf die eigene Karte sehen.
2. Jede:r zieht eine Karte und hält sie sich **ungesehen an die Stirn** (oder steckt sie ins gebastelte Stirnband).
3. **Modus A – Ja/Nein:** Reihum fragst du die Runde aus (»Bin ich ein Tier?«). Bei »Ja« darfst du weiterfragen, bei »Nein« ist der:die Nächste dran.
4. **Modus B – Team:** Das Team beschreibt oder pantomimt deinen Begriff, du hast **60 Sekunden** für so viele Karten wie möglich.
5. Errätst du deinen Begriff, ziehst du die nächste Karte.
6. **Passen/Aufgeben:** Modus A – Kategorie vorlesen lassen oder aussteigen. Modus B – Karte abwerfen (kein Punkt), die Zeit läuft weiter.

Gewinnen: Modus A – wer die wenigsten Fragen braucht. Modus B – das Team mit den meisten Karten in 60 s; Gleichstand entscheidet eine Stichrunde mit 30 s.

VARIANTEN

Pantomime-Modus: Das Team darf kein Wort sagen und stellt den Begriff nur mit Gesten dar.

Tabu-Wörter: Der Begriff selbst und Teile davon dürfen beim Beschreiben nicht ausgesprochen werden.

Speedrunde: Nur 30 Sekunden pro Karte – die erste Idee muss zünden.

Kategorie-Blitz: Zuerst nur nach der Kategorie fragen, dann gezielt den Begriff einkreisen.

STIRNRATEN

HAUSHALTS-HELD

TASSE

DING

TOPF

DING

STAUBSAUGER

GERÄT

VORHANG

DING

BETT

MÖBEL

DECKE

DING

TEPPICH

MÖBEL

SEIFE

DING

PFANNE

DING

MIKROWELLE

GERÄT

STUHL

MÖBEL

TISCH

MÖBEL

STIRNRATEN

HAUSHALTS-HELD

FÖHN

GERÄT

KERZE

DING

TELLER

DING

SCHRANK

MÖBEL

LAMPE

MÖBEL

WECKER

DING

BESEN

DING

WASSERKOCHER

GERÄT

KÜHLSCHRANK

GERÄT

ZAHNBÜRSTE

DING

KLOPAPIER

DING

FERNSEHER

GERÄT

STIRNRATEN

HAUSHALTS-HELD

MESSER

DING

TOASTER

GERÄT

SCHLÜSSEL

DING

LÖFFEL

DING

GABEL

DING

HERD

GERÄT

BÜGELEISEN

GERÄT

EIMER

DING

HANDTUCH

DING

SOFA

MÖBEL

KISSEN

DING

SPIEGEL

DING

