

SNACK-STIRN

Was liegt auf dem Teller an deiner Stirn?

36 Karten

3–10 Spieler

ab 6

SO WIRD GESPIELT

1. Karten ausschneiden und verdeckt stapeln – niemand darf die eigene Karte sehen.
2. Jede:r zieht eine Karte und hält sie sich **ungesehen an die Stirn** (oder steckt sie ins gebastelte Stirnband).
3. **Modus A – Ja/Nein:** Reihum fragst du die Runde aus (»Bin ich ein Tier?«). Bei »Ja« darfst du weiterfragen, bei »Nein« ist der:die Nächste dran.
4. **Modus B – Team:** Das Team beschreibt oder pantomimt deinen Begriff, du hast **60 Sekunden** für so viele Karten wie möglich.
5. Errätst du deinen Begriff, ziehst du die nächste Karte.
6. **Passen/Aufgeben:** Modus A – Kategorie vorlesen lassen oder aussteigen. Modus B – Karte abwerfen (kein Punkt), die Zeit läuft weiter.

Gewinnen: Modus A – wer die wenigsten Fragen braucht. Modus B – das Team mit den meisten Karten in 60 s; Gleichstand entscheidet eine Stichrunde mit 30 s.

VARIANTEN

Pantomime-Modus: Das Team darf kein Wort sagen und stellt den Begriff nur mit Gesten dar.

Tabu-Wörter: Der Begriff selbst und Teile davon dürfen beim Beschreiben nicht ausgesprochen werden.

Speedrunde: Nur 30 Sekunden pro Karte – die erste Idee muss zünden.

Kategorie-Blitz: Zuerst nur nach der Kategorie fragen, dann gezielt den Begriff einkreisen.

STIRNRATEN

SNACK-STIRN

KAROTTE

GEMÜSE

KEKS

SÜSSES

TOMATE

GEMÜSE

SCHOKOLADE

SÜSSES

MILCH

TRINKEN

KARTOFFEL

GEMÜSE

HAMBURGER

ESSEN

BROKKOLI

GEMÜSE

LIMONADE

TRINKEN

ANANAS

OBST

PFANNKUCHEN

ESSEN

BANANE

OBST

STIRNRATEN

SNACK-STIRN

WASSERMELONE

OBST

KIRSCH

OBST

NUDELN

ESSEN

LOLLI

SÜSSES

BREZEL

ESSEN

REIS

ESSEN

GURKE

GEMÜSE

SPAGHETTI

ESSEN

WURST

ESSEN

APFEL

OBST

SPIEGELEI

ESSEN

BONBON

SÜSSES

STIRNRATEN

SNACK-STIRN

ERDBEERE

OBST

POPCORN

SNACK

PIZZA

ESSEN

KAUGUMMI

SÜSSES

KAKAO

TRINKEN

KÄSE

ESSEN

POMMES

ESSEN

SUPPE

ESSEN

MAIS

GEMÜSE

WEINTRAUBE

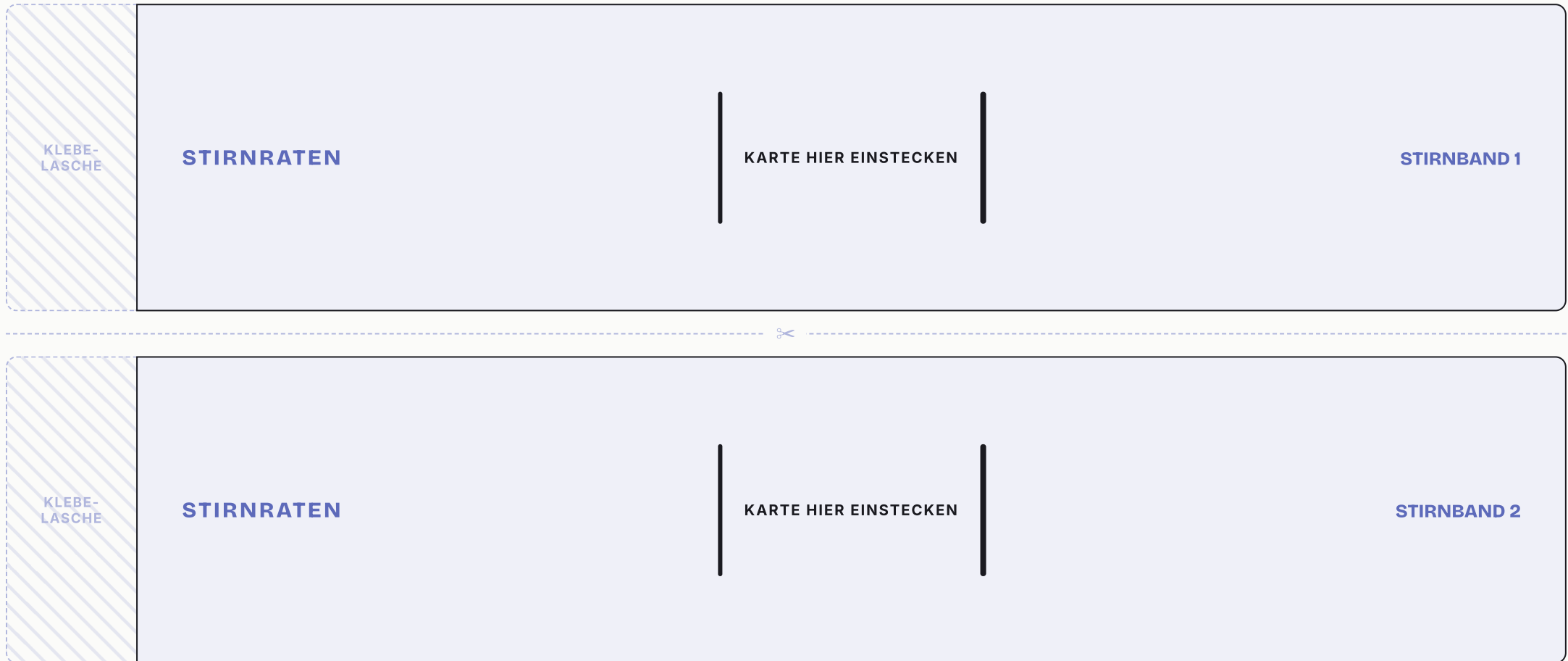
OBST

EIS

SÜSSES

ZITRONE

OBST



HAUSHALTS-HELD

Welches Ding aus dem Haus klebt an dir?

36 Karten

3–10 Spieler

ab 6

SO WIRD GESPIELT

1. Karten ausschneiden und verdeckt stapeln – niemand darf die eigene Karte sehen.
2. Jede:r zieht eine Karte und hält sie sich **ungesehen an die Stirn** (oder steckt sie ins gebastelte Stirnband).
3. **Modus A – Ja/Nein:** Reihum fragst du die Runde aus (»Bin ich ein Tier?«). Bei »Ja« darfst du weiterfragen, bei »Nein« ist der:die Nächste dran.
4. **Modus B – Team:** Das Team beschreibt oder pantomimt deinen Begriff, du hast **60 Sekunden** für so viele Karten wie möglich.
5. Errätst du deinen Begriff, ziehst du die nächste Karte.
6. **Passen/Aufgeben:** Modus A – Kategorie vorlesen lassen oder aussteigen. Modus B – Karte abwerfen (kein Punkt), die Zeit läuft weiter.

Gewinnen: Modus A – wer die wenigsten Fragen braucht. Modus B – das Team mit den meisten Karten in 60 s; Gleichstand entscheidet eine Stichrunde mit 30 s.

VARIANTEN

Pantomime-Modus: Das Team darf kein Wort sagen und stellt den Begriff nur mit Gesten dar.

Tabu-Wörter: Der Begriff selbst und Teile davon dürfen beim Beschreiben nicht ausgesprochen werden.

Speedrunde: Nur 30 Sekunden pro Karte – die erste Idee muss zünden.

Kategorie-Blitz: Zuerst nur nach der Kategorie fragen, dann gezielt den Begriff einkreisen.

STIRNRATEN

HAUSHALTS-HELD

TASSE

DING

TOPF

DING

STAUBSAUGER

GERÄT

VORHANG

DING

BETT

MÖBEL

DECKE

DING

TEPPICH

MÖBEL

SEIFE

DING

PFANNE

DING

MIKROWELLE

GERÄT

STUHL

MÖBEL

TISCH

MÖBEL

STIRNRATEN

HAUSHALTS-HELD

FÖHN

GERÄT

KERZE

DING

TELLER

DING

SCHRANK

MÖBEL

LAMPE

MÖBEL

WECKER

DING

BESEN

DING

WASSERKOCHER

GERÄT

KÜHLSCHRANK

GERÄT

ZAHNBÜRSTE

DING

KLOPAPIER

DING

FERNSEHER

GERÄT

STIRNRATEN

HAUSHALTS-HELD

MESSER

DING

TOASTER

GERÄT

SCHLÜSSEL

DING

LÖFFEL

DING

GABEL

DING

HERD

GERÄT

BÜGELEISEN

GERÄT

EIMER

DING

HANDTUCH

DING

SOFA

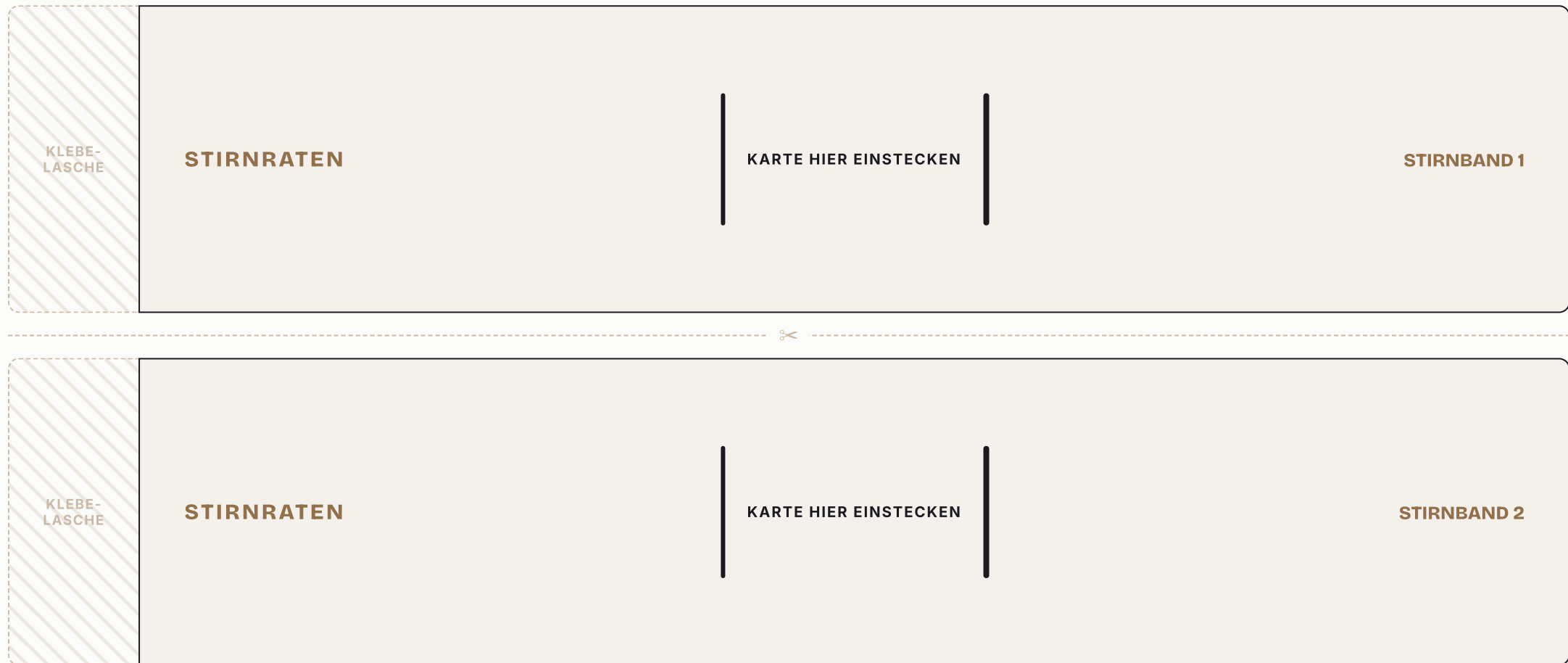
MÖBEL

KISSEN

DING

SPIEGEL

DING



TIERE & BERUFE

18 Tiere, 18 Berufe – wer bist du an der Stirn?

36 Karten

3–10 Spieler

ab 6

SO WIRD GESPIELT

1. Karten ausschneiden und verdeckt stapeln – niemand darf die eigene Karte sehen.
2. Jede:r zieht eine Karte und hält sie sich **ungesehen an die Stirn** (oder steckt sie ins gebastelte Stirnband).
3. **Modus A – Ja/Nein:** Reihum fragst du die Runde aus (»Bin ich ein Tier?«). Bei »Ja« darfst du weiterfragen, bei »Nein« ist der:die Nächste dran.
4. **Modus B – Team:** Das Team beschreibt oder pantomimt deinen Begriff, du hast **60 Sekunden** für so viele Karten wie möglich.
5. Errätst du deinen Begriff, ziehst du die nächste Karte.
6. **Passen/Aufgeben:** Modus A – Kategorie vorlesen lassen oder aussteigen. Modus B – Karte abwerfen (kein Punkt), die Zeit läuft weiter.

Gewinnen: Modus A – wer die wenigsten Fragen braucht. Modus B – das Team mit den meisten Karten in 60 s; Gleichstand entscheidet eine Stichrunde mit 30 s.

VARIANTEN

Pantomime-Modus: Das Team darf kein Wort sagen und stellt den Begriff nur mit Gesten dar.

Tabu-Wörter: Der Begriff selbst und Teile davon dürfen beim Beschreiben nicht ausgesprochen werden.

Speedrunde: Nur 30 Sekunden pro Karte – die erste Idee muss zünden.

Kategorie-Blitz: Zuerst nur nach der Kategorie fragen, dann gezielt den Begriff einkreisen.

STIRNRATEN

TIERE & BERUFE

DETEKTIVIN

BERUF

FEUERWEHRMANN

BERUF

TIERÄRZTIN

BERUF

POLIZISTIN

BERUF

FLAMINGO

TIER

FAULTIER

TIER

LÖWE

TIER

BÄCKERIN

BERUF

SCHILDKRÖTE

TIER

SCHMETTERLING

TIER

MALERIN

BERUF

LEHRERIN

BERUF

STIRNRATEN

TIERE & BERUFE

FLEDERMAUS

TIER

WASCHBÄR

TIER

BRIEFTRÄGERIN

BERUF

KÄNGURU

TIER

ZAUBERER

BERUF

GIRAFFE

TIER

PAPAGEI

TIER

KAPITÄNIN

BERUF

FOTOGRAFIN

BERUF

ERDMÄNNCHEN

TIER

ASTRONAUTIN

BERUF

BERGFÜHRER

BERUF

STIRNRATEN

TIERE & BERUFE

FRISEURIN

BERUF

PILOTIN

BERUF

EICHHÖRNCHEN

TIER

GÄRTNERIN

BERUF

KLEMPNER

BERUF

KROKODIL

TIER

DELFIN

TIER

IMKERIN

BERUF

IGEL

TIER

QUALLE

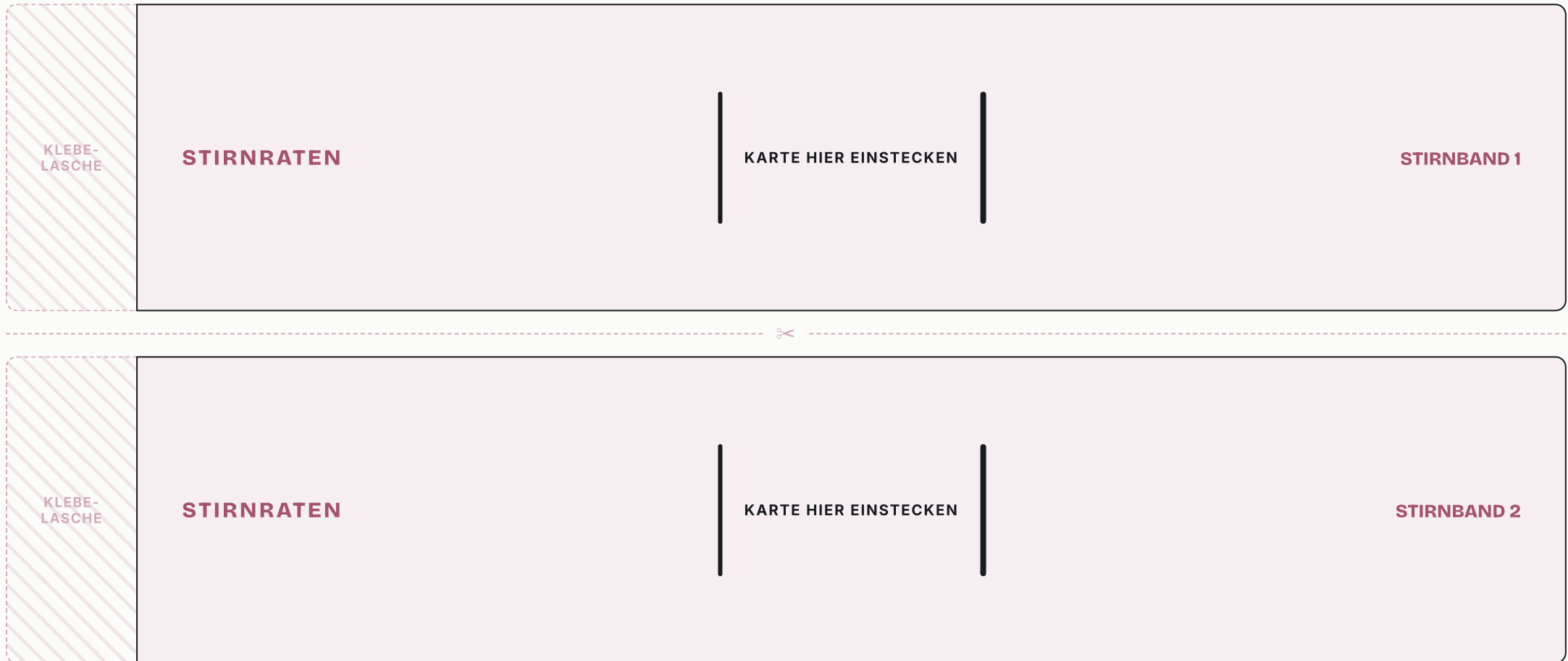
TIER

ELEFANT

TIER

PINGUIN

TIER



NATUR-KIND

Rate, was da draußen an deiner Stirn wächst!

36 Karten

3–10 Spieler

ab 6

SO WIRD GESPIELT

1. Karten ausschneiden und verdeckt stapeln – niemand darf die eigene Karte sehen.
2. Jede:r zieht eine Karte und hält sie sich **ungesehen an die Stirn** (oder steckt sie ins gebastelte Stirnband).
3. **Modus A – Ja/Nein:** Reihum fragst du die Runde aus (»Bin ich ein Tier?«). Bei »Ja« darfst du weiterfragen, bei »Nein« ist der:die Nächste dran.
4. **Modus B – Team:** Das Team beschreibt oder pantomimt deinen Begriff, du hast **60 Sekunden** für so viele Karten wie möglich.
5. Errätst du deinen Begriff, ziehst du die nächste Karte.
6. **Passen/Aufgeben:** Modus A – Kategorie vorlesen lassen oder aussteigen. Modus B – Karte abwerfen (kein Punkt), die Zeit läuft weiter.

Gewinnen: Modus A – wer die wenigsten Fragen braucht. Modus B – das Team mit den meisten Karten in 60 s; Gleichstand entscheidet eine Stichrunde mit 30 s.

VARIANTEN

Pantomime-Modus: Das Team darf kein Wort sagen und stellt den Begriff nur mit Gesten dar.

Tabu-Wörter: Der Begriff selbst und Teile davon dürfen beim Beschreiben nicht ausgesprochen werden.

Speedrunde: Nur 30 Sekunden pro Karte – die erste Idee muss zünden.

Kategorie-Blitz: Zuerst nur nach der Kategorie fragen, dann gezielt den Begriff einkreisen.

STIRNRATEN

NATUR-KIND

REGENWURM

TIER

WASSERFALL

NATUR

WOLKE

WETTER

GRAS

PFLANZE

PILZ

PFLANZE

TASCHENLAMPE

DING

TANNENZAPFEN

NATUR

WIESE

NATUR

LAGERFEUER

NATUR

LIBELLE

TIER

AMEISE

TIER

BAUM

NATUR

BIENE

TIER

SCHLAFSACK

DING

EICHEL

PFLANZE

REGENBOGEN

WETTER

MARIENKÄFER

TIER

FLUSS

NATUR

BLITZ

WETTER

SONNE

WETTER

BERG

NATUR

WALD

NATUR

SCHNEE

WETTER

WIND

WETTER

HÖHLE

NATUR

ZELT

DING

FROSCH

TIER

SCHNECKE

TIER

STRAND

NATUR

NEBEL

WETTER

SEE

NATUR

SPINNE

TIER

BLUME

PFLANZE

REGEN

WETTER

KASTANIE

PFLANZE

STEIN

NATUR

