

PAUSEN-ALARM

Vom Bleistift bis zur Sporthalle.

36 Karten

4–10 Spieler

ab 8

SO WIRD GESPIELT

1. Bildet zwei Teams. Karten ausschneiden, verdeckt auf einen Stapel legen.
2. Zeichner:in zieht eine Karte und hat **60 Sekunden**, den Begriff zu malen.
3. Nur zeichnen: nicht sprechen, keine Gesten, keine Geräusche. Symbole und Pfeile im Bild sind erlaubt, Buchstaben und Zahlen nicht.
4. Errät das eigene Team den Begriff: **+1 Punkt**. Karten mit ★★★ (schwer) zählen **2 Punkte**.
5. Bei Redewendungen zählt die Redewendung als Antwort – nicht, was auf dem Bild zu sehen ist.
6. Danach wechselt die Zeichner:in – reihum durch beide Teams.

Gewinnen: Nach 12 Runden gewinnt das Team mit den meisten Punkten. Gleichstand? Eine schwere Karte als Stechen.

VARIANTEN

Blind zeichnen: Mit geschlossenen Augen malen – bei Erfolg zählt die Karte doppelt.

Buzzer: Beide Teams dürfen raten, das schnellere Team punktet.

Kette: Alle 10 Sekunden übernimmt die nächste Person denselben Begriff.

Zeit-Turbo: Nur 30 Sekunden pro Karte – die erste Idee muss reichen.

MAL-ALARM

PAUSEN-ALARM

★ LEICHT ★ ★ MITTEL ★ ★ ★ SCHWER · 2 PUNKTE 60 s pro Karte · nur zeichnen

★ LEICHT

Schulranzen

NICHT ZEIGEN

★ ★ MITTEL

Koffer

NICHT ZEIGEN

★ ★ ★ SCHWER · 2 PUNKTE

Stundenplan

NICHT ZEIGEN

★ LEICHT

Wecker

NICHT ZEIGEN

★ LEICHT

Trinkflasche

NICHT ZEIGEN

★ ★ MITTEL

Skateboard

NICHT ZEIGEN

★ LEICHT

Schere

NICHT ZEIGEN

★ LEICHT

Pausenbrot

NICHT ZEIGEN

★ ★ ★ SCHWER · 2 PUNKTE

Klassenzimmer

NICHT ZEIGEN

★ ★ MITTEL

Schulheft

NICHT ZEIGEN

★ LEICHT

Tafel

NICHT ZEIGEN

★ ★ MITTEL

Tuschkasten

NICHT ZEIGEN

MAL-ALARM

PAUSEN-ALARM

★ LEICHT ★ ★ MITTEL ★ ★ ★ SCHWER · 2 PUNKTE 60 s pro Karte · nur zeichnen

★ LEICHT

Fußball

NICHT ZEIGEN

★ ★ MITTEL

Landkarte

NICHT ZEIGEN

★ LEICHT

Tafelschwamm

NICHT ZEIGEN

★ ★ ★ SCHWER · 2 PUNKTE

Plakat

NICHT ZEIGEN

★ ★ MITTEL

Mikroskop

NICHT ZEIGEN

★ LEICHT

Globus

NICHT ZEIGEN

★ ★ MITTEL

Taschenrechner

NICHT ZEIGEN

★ LEICHT

Buntstifte

NICHT ZEIGEN

★ ★ MITTEL

Zirkel

NICHT ZEIGEN

★ ★ MITTEL

Bunsenbrenner

NICHT ZEIGEN

★ LEICHT

Schulpult

NICHT ZEIGEN

★ ★ ★ SCHWER · 2 PUNKTE

Vokabelheft

NICHT ZEIGEN

MAL-ALARM

PAUSEN-ALARM

★ LEICHT ★ ★ MITTEL ★ ★ ★ SCHWER · 2 PUNKTE 60 s pro Karte · nur zeichnen

★ LEICHT

Klettergerüst

NICHT ZEIGEN

★ LEICHT

Schulglocke

NICHT ZEIGEN

★ LEICHT

Federmäppchen

NICHT ZEIGEN

★ ★ MITTEL

Turnmatte

NICHT ZEIGEN

★ LEICHT

Spitzer

NICHT ZEIGEN

★ LEICHT

Bleistift

NICHT ZEIGEN

★ ★ MITTEL

Reagenzglas

NICHT ZEIGEN

★ LEICHT

Schulbus

NICHT ZEIGEN

★ LEICHT

Turnschuh

NICHT ZEIGEN

★ LEICHT

Radiergummi

NICHT ZEIGEN

★ ★ ★ SCHWER · 2 PUNKTE

Schließfach

NICHT ZEIGEN

★ LEICHT

Lineal

NICHT ZEIGEN

RUNDE	TEAM A	TEAM B
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
Σ		