

SO WIRD GESPIELT

1. Bildet zwei Teams. Karten ausschneiden, verdeckt auf einen Stapel legen.
2. Zeichner:in zieht eine Karte und hat **60 Sekunden**, den Begriff zu malen.
3. Nur zeichnen: nicht sprechen, keine Gesten, keine Geräusche. Symbole und Pfeile im Bild sind erlaubt, Buchstaben und Zahlen nicht.
4. Errät das eigene Team den Begriff: **+1 Punkt**. Karten mit ★★★ (schwer) zählen **2 Punkte**.
5. Bei Redewendungen zählt die Redewendung als Antwort – nicht, was auf dem Bild zu sehen ist.
6. Danach wechselt die Zeichner:in – reihum durch beide Teams.

Gewinnen: Nach 12 Runden gewinnt das Team mit den meisten Punkten. Gleichstand? Eine schwere Karte als Stechen.

VARIANTEN

Blind zeichnen: Mit geschlossenen Augen malen – bei Erfolg zählt die Karte doppelt.

Buzzer: Beide Teams dürfen raten, das schnellere Team punktet.

Kette: Alle 10 Sekunden übernimmt die nächste Person denselben Begriff.

Zeit-Turbo: Nur 30 Sekunden pro Karte – die erste Idee muss reichen.

MAL-ALARM

KLASSIKER

★ LEICHT ★★ MITTEL ★★★ SCHWER · 2 PUNKTE 60 s pro Karte · nur zeichnen

★ LEICHT

Schmetterling

NICHT ZEIGEN

★ LEICHT

Brille

NICHT ZEIGEN

★ ★ MITTEL

Vulkan

NICHT ZEIGEN

★ ★ MITTEL

Ritterburg

NICHT ZEIGEN

★ ★ MITTEL

Windmühle

NICHT ZEIGEN

★ LEICHT

Regenbogen

NICHT ZEIGEN

★ LEICHT

Drachen

NICHT ZEIGEN

★ LEICHT

Leuchtturm

NICHT ZEIGEN

★ ★ ★ SCHWER · 2 PUNKTE

Picknick

NICHT ZEIGEN

★ ★ ★ SCHWER · 2 PUNKTE

Zirkuszelt

NICHT ZEIGEN

★ LEICHT

Pinguin

NICHT ZEIGEN

★ LEICHT

Koffer

NICHT ZEIGEN

MAL-ALARM

KLASSIKER

★ LEICHT

★★ MITTEL

★★★ SCHWER · 2 PUNKTE

60 s pro Karte · nur zeichnen

★★ MITTEL

Meerjungfrau

NICHT ZEIGEN

★ LEICHT

Fahrrad

NICHT ZEIGEN

★★ MITTEL

Feuerwehr

NICHT ZEIGEN

★ LEICHT

Gießkanne

NICHT ZEIGEN

★★ MITTEL

Wasserfall

NICHT ZEIGEN

★★ MITTEL

Geburtstag

NICHT ZEIGEN

★★ MITTEL

Astronaut

NICHT ZEIGEN

★★ MITTEL

Waage

NICHT ZEIGEN

★★ MITTEL

Taucher

NICHT ZEIGEN

★ LEICHT

Krokodil

NICHT ZEIGEN

★★ MITTEL

Dschungel

NICHT ZEIGEN

★★ MITTEL

Fallschirm

NICHT ZEIGEN

MAL-ALARM

KLASSIKER

★ LEICHT

★★ MITTEL

★★★ SCHWER · 2 PUNKTE

60 s pro Karte · nur zeichnen

★ LEICHT

Schneemann

NICHT ZEIGEN

★ LEICHT

Segelboot

NICHT ZEIGEN

★ LEICHT

Zahnbürste

NICHT ZEIGEN

★ LEICHT

Roboter

NICHT ZEIGEN

★ LEICHT

Kaktus

NICHT ZEIGEN

★ LEICHT

Sonnenblume

NICHT ZEIGEN

★★ MITTEL

Achterbahn

NICHT ZEIGEN

★★ MITTEL

Schatzkarte

NICHT ZEIGEN

★★★ SCHWER · 2 PUNKTE

Wettrennen

NICHT ZEIGEN

★ LEICHT

Sanduhr

NICHT ZEIGEN

★ LEICHT

Regenschirm

NICHT ZEIGEN

★★ MITTEL

Anker

NICHT ZEIGEN

PUNKTEBLATT

+1

 erratener Begriff

★★★

 = 2 Punkte

60 s

 pro Karte

RUNDE	TEAM A	TEAM B
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
Σ		