

TIER-MASHUPS

Tiere in Situationen, die es so nie geben dürfte.

8 Blätter

3–8 Spieler

ab 8

SO WIRD GESPIELT

1. Jede Person nimmt ein Blatt und liest ihren Startbegriff in Zone 1 heimlich.
2. Zone 2: den Begriff ZEICHNEN. Dann Zone 1 nach hinten falten und das Blatt weitergeben – immer in dieselbe Richtung (z. B. im Uhrzeigersinn).
3. Immer abwechselnd: die gesehene Zeichnung in Worten BESCHREIBEN bzw. den gelesenen Text ZEICHNEN – die vorherige Zone stets wegfallen.
4. Weniger als 6? Blätter kommen zurück – alte Zonen sind weggefaltet, einfach weiterfüllen.
5. Sind alle Zonen voll: auffalten und die Ketten reihum vorführen.

Gewinnen: Abstimmen – das Blatt mit der absurdesten Verwandlung von Start zu Ende holt den Sieg.

VARIANTEN

Blitz: Nur 60 Sekunden pro Zone – kein Grübeln, erste Idee gilt.

Profi: Zwei Blätter gleichzeitig im Umlauf – doppelt so lange Ketten.

Team-Battle: Zwei Reihen falten gleichzeitig; die lustigere Kette gewinnt den Punkt.

Still-Modus: Kein Wort reden, bis alle Blätter voll sind – nur Stifte dürfen sprechen.

KRAKELPOST

TIER-MASHUPS

REIHENFOLGE: _____

1 START

HEIMLICH LESEN

EIN HUND IM
WELTRAUMANZUG

2 ZEICHNE DAS

NACH HINTEN FALTEN



3 BESCHREIBE DAS

NACH HINTEN FALTEN

4 ZEICHNE DAS

NACH HINTEN FALTEN



5 BESCHREIBE DAS

NACH HINTEN FALTEN

6 ZEICHNE DAS

NACH HINTEN FALTEN



KRAKELPOST

TIER-MASHUPS

REIHENFOLGE: _____

1 START

HEIMLICH LESEN

EIN PAPAGEI ALS
PIRAT

2 ZEICHNE DAS

NACH HINTEN FALTEN



3 BESCHREIBE DAS

NACH HINTEN FALTEN

4 ZEICHNE DAS

NACH HINTEN FALTEN



5 BESCHREIBE DAS

NACH HINTEN FALTEN

6 ZEICHNE DAS

NACH HINTEN FALTEN



KRAKELPOST

TIER-MASHUPS

REIHENFOLGE: _____

1 START

HEIMLICH LESEN

EIN ELEFANT IM
BALLETTKLEID

2 ZEICHNE DAS

NACH HINTEN FALTEN



3 BESCHREIBE DAS

NACH HINTEN FALTEN

4 ZEICHNE DAS

NACH HINTEN FALTEN



5 BESCHREIBE DAS

NACH HINTEN FALTEN

6 ZEICHNE DAS

NACH HINTEN FALTEN



KRAKELPOST

TIER-MASHUPS

REIHENFOLGE: _____

1 START

HEIMLICH LESEN

EIN HAI MIT
REGENSCHIRM

2 ZEICHNE DAS

NACH HINTEN FALTEN



3 BESCHREIBE DAS

NACH HINTEN FALTEN

4 ZEICHNE DAS

NACH HINTEN FALTEN



5 BESCHREIBE DAS

NACH HINTEN FALTEN

6 ZEICHNE DAS

NACH HINTEN FALTEN



KRAKELPOST

TIER-MASHUPS

REIHENFOLGE: _____

1 START

HEIMLICH LESEN

EIN KROKODIL BEIM
ZÄHNEPUTZEN

2 ZEICHNE DAS

NACH HINTEN FALTEN



3 BESCHREIBE DAS

NACH HINTEN FALTEN

4 ZEICHNE DAS

NACH HINTEN FALTEN



5 BESCHREIBE DAS

NACH HINTEN FALTEN

6 ZEICHNE DAS

NACH HINTEN FALTEN



KRAKELPOST

TIER-MASHUPS

REIHENFOLGE: _____

1 START

HEIMLICH LESEN

EIN PINGVIN AUF
DEM SKATEBOARD

2 ZEICHNE DAS

NACH HINTEN FALTEN



3 BESCHREIBE DAS

NACH HINTEN FALTEN

4 ZEICHNE DAS

NACH HINTEN FALTEN



5 BESCHREIBE DAS

NACH HINTEN FALTEN

6 ZEICHNE DAS

NACH HINTEN FALTEN



KRAKELPOST

TIER-MASHUPS

REIHENFOLGE: _____

1 START

HEIMLICH LESEN

EIN WAL IN DER
BADEWANNE

2 ZEICHNE DAS

NACH HINTEN FALTEN



3 BESCHREIBE DAS

NACH HINTEN FALTEN

4 ZEICHNE DAS

NACH HINTEN FALTEN



5 BESCHREIBE DAS

NACH HINTEN FALTEN

6 ZEICHNE DAS

NACH HINTEN FALTEN



KRAKELPOST

TIER-MASHUPS

REIHENFOLGE: _____

1 START

HEIMLICH LESEN

EIN PFAU BEIM
SELFIE

2 ZEICHNE DAS



3 BESCHREIBE DAS

4 ZEICHNE DAS



5 BESCHREIBE DAS

6 ZEICHNE DAS



Immer eine Zone ausfüllen, die Vorgänger-Zone nach hinten wegfallen, weitergeben – bis alle Zonen voll sind.

MONSTER-ALLTAG

Grusel ist auch nur Alltag mit Fangzähnen.

8 Blätter

3–8 Spieler

ab 8

SO WIRD GESPIELT

1. Jede Person nimmt ein Blatt und liest ihren Startbegriff in Zone 1 heimlich.
2. Zone 2: den Begriff ZEICHNEN. Dann Zone 1 nach hinten falten und das Blatt weitergeben – immer in dieselbe Richtung (z. B. im Uhrzeigersinn).
3. Immer abwechselnd: die gesehene Zeichnung in Worten BESCHREIBEN bzw. den gelesenen Text ZEICHNEN – die vorherige Zone stets wegfallen.
4. Weniger als 6? Blätter kommen zurück – alte Zonen sind weggefaltet, einfach weiterfüllen.
5. Sind alle Zonen voll: auffalten und die Ketten reihum vorführen.

Gewinnen: Abstimmen – das Blatt mit der absurdesten Verwandlung von Start zu Ende holt den Sieg.

VARIANTEN

Blitz: Nur 60 Sekunden pro Zone – kein Grübeln, erste Idee gilt.

Profi: Zwei Blätter gleichzeitig im Umlauf – doppelt so lange Ketten.

Team-Battle: Zwei Reihen falten gleichzeitig; die lustigere Kette gewinnt den Punkt.

Still-Modus: Kein Wort reden, bis alle Blätter voll sind – nur Stifte dürfen sprechen.

KRAKELPOST

MONSTER-ALLTAG

REIHENFOLGE: _____

1 START

HEIMLICH LESEN

EIN ZAUBERBESEN
KEHRT ALLEIN

2 ZEICHNE DAS

NACH HINTEN FALTEN



3 BESCHREIBE DAS

NACH HINTEN FALTEN

4 ZEICHNE DAS

NACH HINTEN FALTEN



5 BESCHREIBE DAS

NACH HINTEN FALTEN

6 ZEICHNE DAS

NACH HINTEN FALTEN



Immer eine Zone ausfüllen, die Vorgänger-Zone nach hinten wegfallen, weitergeben – bis alle Zonen voll sind.

KRAKEPOST

MONSTER-ALLTAG

REIHENFOLGE: _____

1 START

HEIMLICH LESEN

EIN KOBOLD
JONGLIERT
ZAHNRÄDER

2 ZEICHNE DAS

NACH HINTEN FALTEN



3 BESCHREIBE DAS

NACH HINTEN FALTEN

4 ZEICHNE DAS

NACH HINTEN FALTEN



5 BESCHREIBE DAS

NACH HINTEN FALTEN

6 ZEICHNE DAS

NACH HINTEN FALTEN



Immer eine Zone ausfüllen, die Vorgänger-Zone nach hinten wegfallen, weitergeben – bis alle Zonen voll sind.

KRAKELPOST

MONSTER-ALLTAG

REIHENFOLGE: _____

1 START

HEIMLICH LESEN

EIN GESPENST
KAUFT EIN

2 ZEICHNE DAS

NACH HINTEN FALTEN



3 BESCHREIBE DAS

NACH HINTEN FALTEN

4 ZEICHNE DAS

NACH HINTEN FALTEN



5 BESCHREIBE DAS

NACH HINTEN FALTEN

6 ZEICHNE DAS

NACH HINTEN FALTEN



Immer eine Zone ausfüllen, die Vorgänger-Zone nach hinten wegfallen, weitergeben – bis alle Zonen voll sind.

KRAKELPOST

MONSTER-ALLTAG

REIHENFOLGE: _____

1 START

HEIMLICH LESEN

EINE MUMIE WICKELT
SICH NEU

2 ZEICHNE DAS

NACH HINTEN FALTEN



3 BESCHREIBE DAS

NACH HINTEN FALTEN

4 ZEICHNE DAS

NACH HINTEN FALTEN



5 BESCHREIBE DAS

NACH HINTEN FALTEN

6 ZEICHNE DAS

NACH HINTEN FALTEN



Immer eine Zone ausfüllen, die Vorgänger-Zone nach hinten wegfallen, weitergeben – bis alle Zonen voll sind.

KRAKELPOST

MONSTER-ALLTAG

REIHENFOLGE: _____

1 START

HEIMLICH LESEN

EIN SKELETT
MACHT YOGA

2 ZEICHNE DAS

NACH HINTEN FALTEN



3 BESCHREIBE DAS

NACH HINTEN FALTEN

4 ZEICHNE DAS

NACH HINTEN FALTEN



5 BESCHREIBE DAS

NACH HINTEN FALTEN

6 ZEICHNE DAS

NACH HINTEN FALTEN



KRAKELPOST

MONSTER-ALLTAG

REIHENFOLGE: _____

1 START

HEIMLICH LESEN

WARTESCHLANGE
VORM SARG-SHOP

2 ZEICHNE DAS

NACH HINTEN FALTEN



3 BESCHREIBE DAS

NACH HINTEN FALTEN

4 ZEICHNE DAS

NACH HINTEN FALTEN



5 BESCHREIBE DAS

NACH HINTEN FALTEN

6 ZEICHNE DAS

NACH HINTEN FALTEN



Immer eine Zone ausfüllen, die Vorgänger-Zone nach hinten wegfallen, weitergeben – bis alle Zonen voll sind.

KRAKELPOST

MONSTER-ALLTAG

REIHENFOLGE: _____

1 START

HEIMLICH LESEN

EIN ZOMBIE BINDET
DIE SCHUHE

2 ZEICHNE DAS

NACH HINTEN FALTEN



3 BESCHREIBE DAS

NACH HINTEN FALTEN

4 ZEICHNE DAS

NACH HINTEN FALTEN



5 BESCHREIBE DAS

NACH HINTEN FALTEN

6 ZEICHNE DAS

NACH HINTEN FALTEN



Immer eine Zone ausfüllen, die Vorgänger-Zone nach hinten wegfallen, weitergeben – bis alle Zonen voll sind.

KRAKEPOST

MONSTER-ALLTAG

REIHENFOLGE: _____

1 START

HEIMLICH LESEN

EIN SKELETT TRINKT
KAFFEE

2 ZEICHNE DAS

NACH HINTEN FALTEN



3 BESCHREIBE DAS

NACH HINTEN FALTEN

4 ZEICHNE DAS

NACH HINTEN FALTEN



5 BESCHREIBE DAS

NACH HINTEN FALTEN

6 ZEICHNE DAS

NACH HINTEN FALTEN



SCHUL-CHAOS

Unterricht, wie er im Zeugnis nie steht.

8 Blätter

3–8 Spieler

ab 8

SO WIRD GESPIELT

1. Jede Person nimmt ein Blatt und liest ihren Startbegriff in Zone 1 heimlich.
2. Zone 2: den Begriff ZEICHNEN. Dann Zone 1 nach hinten falten und das Blatt weitergeben – immer in dieselbe Richtung (z. B. im Uhrzeigersinn).
3. Immer abwechselnd: die gesehene Zeichnung in Worten BESCHREIBEN bzw. den gelesenen Text ZEICHNEN – die vorherige Zone stets wegfallen.
4. Weniger als 6? Blätter kommen zurück – alte Zonen sind weggefaltet, einfach weiterfüllen.
5. Sind alle Zonen voll: auffalten und die Ketten reihum vorführen.

Gewinnen: Abstimmen – das Blatt mit der absurdesten Verwandlung von Start zu Ende holt den Sieg.

VARIANTEN

Blitz: Nur 60 Sekunden pro Zone – kein Grübeln, erste Idee gilt.

Profi: Zwei Blätter gleichzeitig im Umlauf – doppelt so lange Ketten.

Team-Battle: Zwei Reihen falten gleichzeitig; die lustigere Kette gewinnt den Punkt.

Still-Modus: Kein Wort reden, bis alle Blätter voll sind – nur Stifte dürfen sprechen.

KRAKELPOST

SCHUL-CHAOS

REIHENFOLGE: _____

1 START

HEIMLICH LESEN

EIN BLEISTIFT FÄHRT
SKATEBOARD

2 ZEICHNE DAS

NACH HINTEN FALTEN



3 BESCHREIBE DAS

NACH HINTEN FALTEN

4 ZEICHNE DAS

NACH HINTEN FALTEN



5 BESCHREIBE DAS

NACH HINTEN FALTEN

6 ZEICHNE DAS

NACH HINTEN FALTEN



KRAKELPOST

SCHUL-CHAOS

REIHENFOLGE: _____

1 START

HEIMLICH LESEN

EIN RANZEN MIT
TURBO

2 ZEICHNE DAS

NACH HINTEN FALTEN



3 BESCHREIBE DAS

NACH HINTEN FALTEN

4 ZEICHNE DAS

NACH HINTEN FALTEN



5 BESCHREIBE DAS

NACH HINTEN FALTEN

6 ZEICHNE DAS

NACH HINTEN FALTEN



Immer eine Zone ausfüllen, die Vorgänger-Zone nach hinten wegfallen, weitergeben – bis alle Zonen voll sind.

KRAKELPOST

SCHUL-CHAOS

REIHENFOLGE: _____

1 START

HEIMLICH LESEN

EIN TAFELSCHWAMM
MIT ZÄHNEN

2 ZEICHNE DAS

NACH HINTEN FALTEN



3 BESCHREIBE DAS

NACH HINTEN FALTEN

4 ZEICHNE DAS

NACH HINTEN FALTEN



5 BESCHREIBE DAS

NACH HINTEN FALTEN

6 ZEICHNE DAS

NACH HINTEN FALTEN



Immer eine Zone ausfüllen, die Vorgänger-Zone nach hinten wegfallen, weitergeben – bis alle Zonen voll sind.

KRAKELPOST

SCHUL-CHAOS

REIHENFOLGE: _____

1 START

HEIMLICH LESEN

EINE KREIDE MALT
VON ALLEIN

2 ZEICHNE DAS



3 BESCHREIBE DAS

4 ZEICHNE DAS



5 BESCHREIBE DAS

6 ZEICHNE DAS



Immer eine Zone ausfüllen, die Vorgänger-Zone nach hinten wegfallen, weitergeben – bis alle Zonen voll sind.

KRAKELPOST

SCHUL-CHAOS

REIHENFOLGE: _____

1 START

HEIMLICH LESEN

EIN SCHULBUS
FLIEGT ZUM MOND

2 ZEICHNE DAS

NACH HINTEN FALTEN



3 BESCHREIBE DAS

NACH HINTEN FALTEN

4 ZEICHNE DAS

NACH HINTEN FALTEN



5 BESCHREIBE DAS

NACH HINTEN FALTEN

6 ZEICHNE DAS

NACH HINTEN FALTEN



Immer eine Zone ausfüllen, die Vorgänger-Zone nach hinten wegfallen, weitergeben – bis alle Zonen voll sind.

KRAKELPOST

SCHUL-CHAOS

REIHENFOLGE: _____

1 START

HEIMLICH LESEN

EIN LINEAL ALS
ZAUBERSTAB

2 ZEICHNE DAS

NACH HINTEN FALTEN



3 BESCHREIBE DAS

NACH HINTEN FALTEN

4 ZEICHNE DAS

NACH HINTEN FALTEN



5 BESCHREIBE DAS

NACH HINTEN FALTEN

6 ZEICHNE DAS

NACH HINTEN FALTEN



Immer eine Zone ausfüllen, die Vorgänger-Zone nach hinten wegfallen, weitergeben – bis alle Zonen voll sind.

KRAKELPOST

SCHUL-CHAOS

REIHENFOLGE: _____

1 START

HEIMLICH LESEN

EIN KLASSENRAUM
STEHT KOPF

2 ZEICHNE DAS

NACH HINTEN FALTEN



3 BESCHREIBE DAS

NACH HINTEN FALTEN

4 ZEICHNE DAS

NACH HINTEN FALTEN



5 BESCHREIBE DAS

NACH HINTEN FALTEN

6 ZEICHNE DAS

NACH HINTEN FALTEN



Immer eine Zone ausfüllen, die Vorgänger-Zone nach hinten wegfallen, weitergeben – bis alle Zonen voll sind.

KRAKELPOST

SCHUL-CHAOS

REIHENFOLGE: _____

1 START

HEIMLICH LESEN

EIN PAPIERFLIEGER
ALS RAKETE

2 ZEICHNE DAS

NACH HINTEN FALTEN



3 BESCHREIBE DAS

NACH HINTEN FALTEN

4 ZEICHNE DAS

NACH HINTEN FALTEN



5 BESCHREIBE DAS

NACH HINTEN FALTEN

6 ZEICHNE DAS

NACH HINTEN FALTEN



Immer eine Zone ausfüllen, die Vorgänger-Zone nach hinten wegfallen, weitergeben – bis alle Zonen voll sind.

SPORT-PANNEN

Dabei sein ist alles. Treffen leider nicht.

8 Blätter

3–8 Spieler

ab 8

SO WIRD GESPIELT

1. Jede Person nimmt ein Blatt und liest ihren Startbegriff in Zone 1 heimlich.
2. Zone 2: den Begriff ZEICHNEN. Dann Zone 1 nach hinten falten und das Blatt weitergeben – immer in dieselbe Richtung (z. B. im Uhrzeigersinn).
3. Immer abwechselnd: die gesehene Zeichnung in Worten BESCHREIBEN bzw. den gelesenen Text ZEICHNEN – die vorherige Zone stets wegfallen.
4. Weniger als 6? Blätter kommen zurück – alte Zonen sind weggefaltet, einfach weiterfüllen.
5. Sind alle Zonen voll: auffalten und die Ketten reihum vorführen.

Gewinnen: Abstimmen – das Blatt mit der absurdesten Verwandlung von Start zu Ende holt den Sieg.

VARIANTEN

Blitz: Nur 60 Sekunden pro Zone – kein Grübeln, erste Idee gilt.

Profi: Zwei Blätter gleichzeitig im Umlauf – doppelt so lange Ketten.

Team-Battle: Zwei Reihen falten gleichzeitig; die lustigere Kette gewinnt den Punkt.

Still-Modus: Kein Wort reden, bis alle Blätter voll sind – nur Stifte dürfen sprechen.

KRAKELPOST

SPORT-PANNEN

REIHENFOLGE: _____

1 START

HEIMLICH LESEN

EIN FUSSBALL TRIFFT
DIE LATTE

2 ZEICHNE DAS

NACH HINTEN FALTEN



3 BESCHREIBE DAS

NACH HINTEN FALTEN

4 ZEICHNE DAS

NACH HINTEN FALTEN



5 BESCHREIBE DAS

NACH HINTEN FALTEN

6 ZEICHNE DAS

NACH HINTEN FALTEN



KRAKELPOST

SPORT-PANNEN

REIHENFOLGE: _____

1 START

HEIMLICH LESEN

EIN TORWART
SCHLÄFT MIT KISSEN

2 ZEICHNE DAS

NACH HINTEN FALTEN



3 BESCHREIBE DAS

NACH HINTEN FALTEN

4 ZEICHNE DAS

NACH HINTEN FALTEN



5 BESCHREIBE DAS

NACH HINTEN FALTEN

6 ZEICHNE DAS

NACH HINTEN FALTEN



KRAKELPOST

SPORT-PANNEN

REIHENFOLGE: _____

1 START

HEIMLICH LESEN

EIN LÄUFER
STOLPERT AM ZIEL

2 ZEICHNE DAS

NACH HINTEN FALTEN



3 BESCHREIBE DAS

NACH HINTEN FALTEN

4 ZEICHNE DAS

NACH HINTEN FALTEN



5 BESCHREIBE DAS

NACH HINTEN FALTEN

6 ZEICHNE DAS

NACH HINTEN FALTEN



KRAKELPOST

SPORT-PANNEN

REIHENFOLGE: _____

1 START

HEIMLICH LESEN

EIN SEGLER KENTERT
IM HAFEN

2 ZEICHNE DAS

NACH HINTEN FALTEN



3 BESCHREIBE DAS

NACH HINTEN FALTEN

4 ZEICHNE DAS

NACH HINTEN FALTEN



5 BESCHREIBE DAS

NACH HINTEN FALTEN

6 ZEICHNE DAS

NACH HINTEN FALTEN



KRAKELPOST

SPORT-PANNEN

REIHENFOLGE: _____

1 START

HEIMLICH LESEN

EIN TRIKOT
VERKEHRT HERUM

2 ZEICHNE DAS

NACH HINTEN FALTEN



3 BESCHREIBE DAS

NACH HINTEN FALTEN

4 ZEICHNE DAS

NACH HINTEN FALTEN



5 BESCHREIBE DAS

NACH HINTEN FALTEN

6 ZEICHNE DAS

NACH HINTEN FALTEN



Immer eine Zone ausfüllen, die Vorgänger-Zone nach hinten wegfallen, weitergeben – bis alle Zonen voll sind.

KRAKELPOST

SPORT-PANNEN

REIHENFOLGE: _____

1 START

HEIMLICH LESEN

EIN SCHWIMMER IM
PLANSCHBECKEN

2 ZEICHNE DAS

NACH HINTEN FALTEN



3 BESCHREIBE DAS

NACH HINTEN FALTEN

4 ZEICHNE DAS

NACH HINTEN FALTEN



5 BESCHREIBE DAS

NACH HINTEN FALTEN

6 ZEICHNE DAS

NACH HINTEN FALTEN



KRAKELPOST

SPORT-PANNEN

REIHENFOLGE: _____

1 START

HEIMLICH LESEN

EIN SPEER LANDET
IM SANDKASTEN

2 ZEICHNE DAS

NACH HINTEN FALTEN



3 BESCHREIBE DAS

NACH HINTEN FALTEN

4 ZEICHNE DAS

NACH HINTEN FALTEN



5 BESCHREIBE DAS

NACH HINTEN FALTEN

6 ZEICHNE DAS

NACH HINTEN FALTEN



KRAKELPOST

SPORT-PANNEN

REIHENFOLGE: _____

1 START

HEIMLICH LESEN

EIN REITER FÄLLT INS
HEU

2 ZEICHNE DAS

NACH HINTEN FALTEN



3 BESCHREIBE DAS

NACH HINTEN FALTEN

4 ZEICHNE DAS

NACH HINTEN FALTEN



5 BESCHREIBE DAS

NACH HINTEN FALTEN

6 ZEICHNE DAS

NACH HINTEN FALTEN

