

SO WIRD GESPIELT

1. **Wer beginnt?** Lost aus oder lässt die jüngste Person die erste Linie ziehen.
2. Abwechselnd zieht ihr **eine Linie** zwischen zwei benachbarten Punkten.
3. Wer die vierte Seite eines Kästchens schließt, **malt es aus** (eigene Farbe) und ist **sofort nochmal** dran.
4. Steht im geschlossenen Kästchen ein **Twist-Symbol**, löst ihr den Effekt aus der Legende aus.
5. Ist das ganze Feld voll, zählt jede:r die eigenen Kästchen – Twists nach Legende (z. B. $\times 2$).

Gewinnen: Wer nach dem letzten Kästchen die meisten Punkte hat, gewinnt das Feld.

DIE TWIST-KÄSTCHEN



STERNENKRAFT

Sternenkraft verdoppelt den Wert dieses Kästchens am Ende.



BOOST

Zusätzlich: ziehe 1 Extra-Linie, auch wenn sie kein Kästchen schließt.



METEOR

Schließt du dies, streiche 1 gewonnenes Gegner-Kästchen durch.



BEAMEN

Schließt du dies, färbe ein beliebiges Gegner-Kästchen in deine Farbe.

VARIANTEN

3 Gewinnt: Beste aus drei Feldern hintereinander – Serien-Sieger:in gewinnt.

Blitz: Nur die obere Hälfte des Feldes bespielen – schnelle Runde.

Team-Modus: Zwei Teams, abwechselnd zieht die nächste Person.

Twist-Hatz: Nur wer ein Twist-Kästchen schließt, punktet überhaupt.

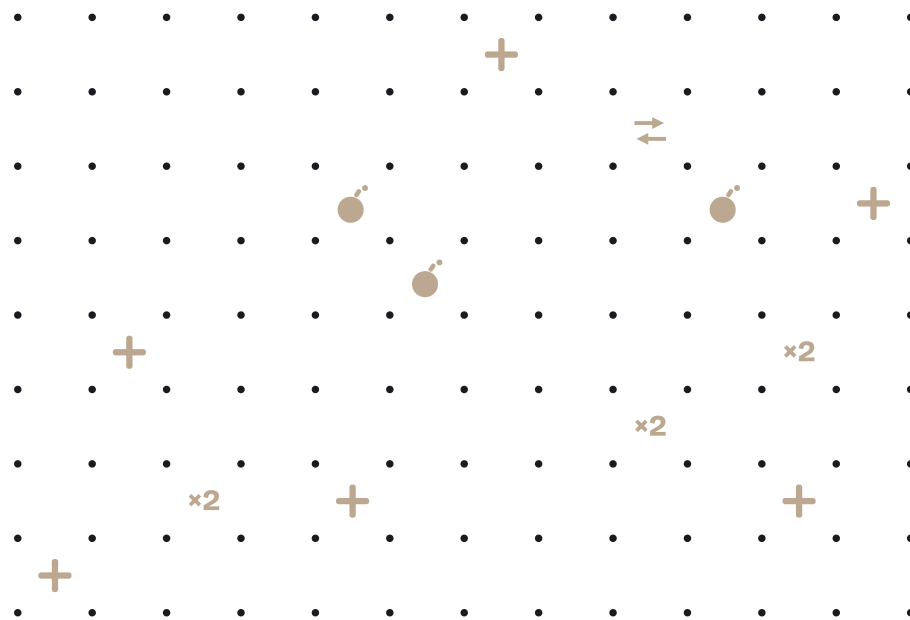
KÄSEKÄSTCHEN

RAUMSTATION

SPIELER 1 _____ Kästchen SPIELER 2 _____ Kästchen

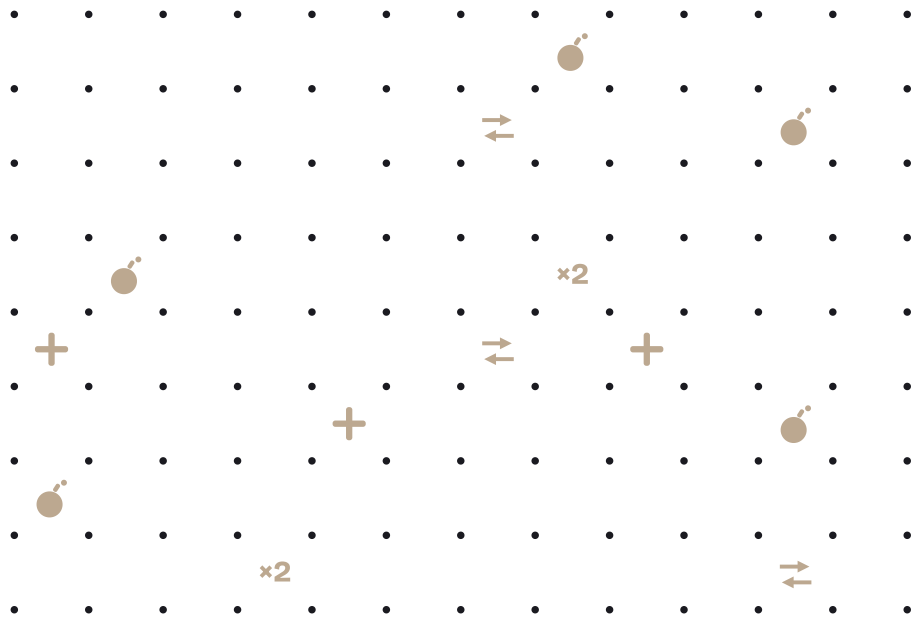
KÄSEKÄSTCHEN

RAUMSTATION

SPIELER 1 _____ Kästchen SPIELER 2 _____ Kästchen

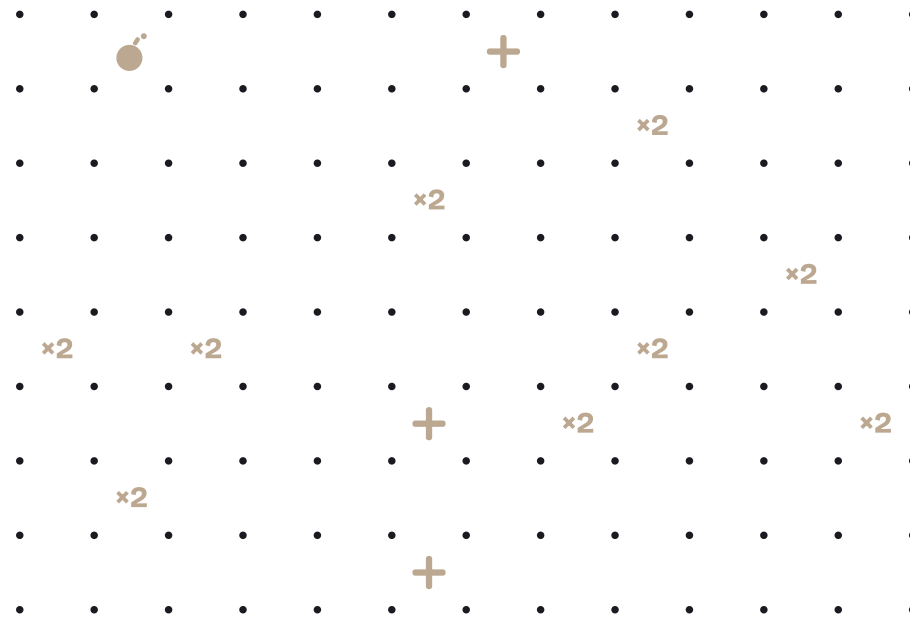
KÄSEKÄSTCHEN

RAUMSTATION

SPIELER 1 _____ Kästchen SPIELER 2 _____ Kästchen

KÄSEKÄSTCHEN

RAUMSTATION

SPIELER 1 _____ Kästchen SPIELER 2 _____ Kästchen

RAUMSTATION



SPIELER 1 **Kästchen**

SPIELER 2 _____ **Kästchen**

RAUMSTATION



SPIELER 1 _____ **Kästchen**

SPIELER 2 _____ **Kästchen**