

SO WIRD GESPIELT

- 1. **Wer beginnt?** Lost aus oder lasst die jüngste Person die erste Linie ziehen.
- 2. Abwechselnd zieht ihr **eine Linie** zwischen zwei benachbarten Punkten.
- 3. Wer die vierte Seite eines Kästchens schließt, **malt es aus** (eigene Farbe) und ist **sofort nochmal** dran.
- 4. Steht im geschlossenen Kästchen ein **Twist-Symbol**, löst ihr den Effekt aus der Legende aus.
- 5. Ist das ganze Feld voll, zählt jede:r die eigenen Kästchen – Twists nach Legende (z. B. ×2).

Gewinnen: Wer nach dem letzten Kästchen die meisten Punkte hat, gewinnt das Feld.

DIE TWIST-KÄSTCHEN

- ×2

DOPPELT
Dieses Kästchen zählt am Ende doppelt.
- +

EXTRA-ZUG
Schließt du dies, ziehe danach ZWEI Linien statt einer.

- 

BOMBE
Schließt du dies, mach EIN Gegner-Kästchen neutral (zählt für keinen).
- 

TAUSCH
Schließt du dies, färbe ein beliebiges Gegner-Kästchen in deine Farbe.

VARIANTEN

3 Gewinnt: Beste aus drei Feldern hintereinander – Serien-Sieger:in gewinnt.

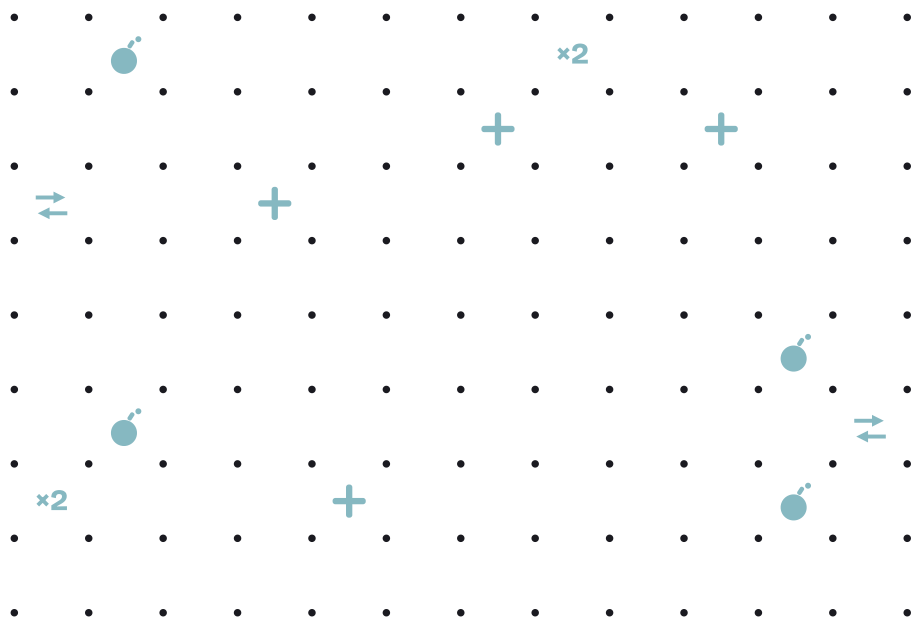
Blitz: Nur die obere Hälfte des Feldes bespielen – schnelle Runde.

Team-Modus: Zwei Teams, abwechselnd zieht die nächste Person.

Twist-Hatz: Nur wer ein Twist-Kästchen schließt, punktet überhaupt.

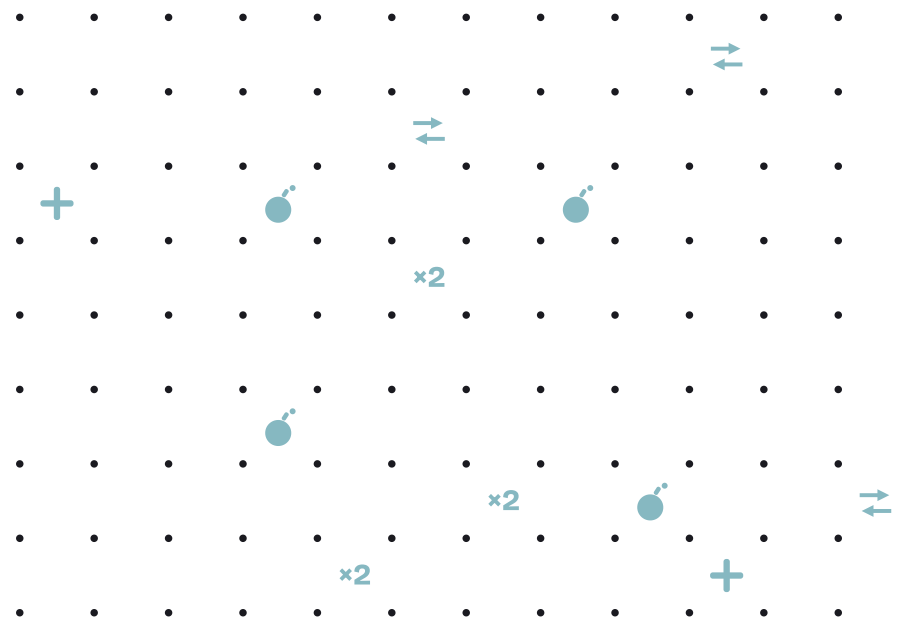
KÄSEKÄSTCHEN

KLASSIK-TWISTS

SPIELER 1 _____ Kästchen SPIELER 2 _____ Kästchen

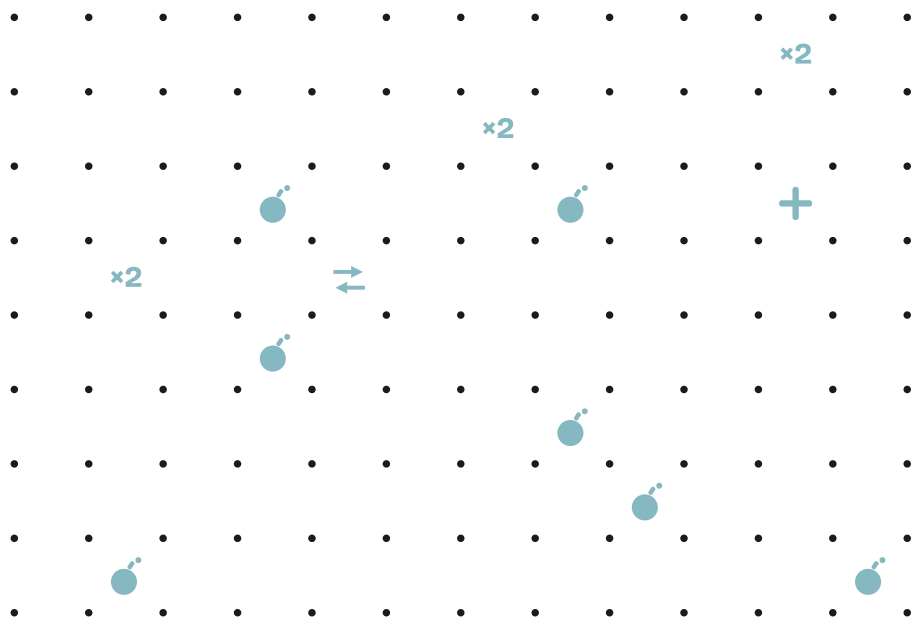
KÄSEKÄSTCHEN

KLASSIK-TWISTS

SPIELER 1 _____ Kästchen SPIELER 2 _____ Kästchen

KÄSEKÄSTCHEN

KLASSIK-TWISTS

SPIELER 1 _____ Kästchen SPIELER 2 _____ Kästchen

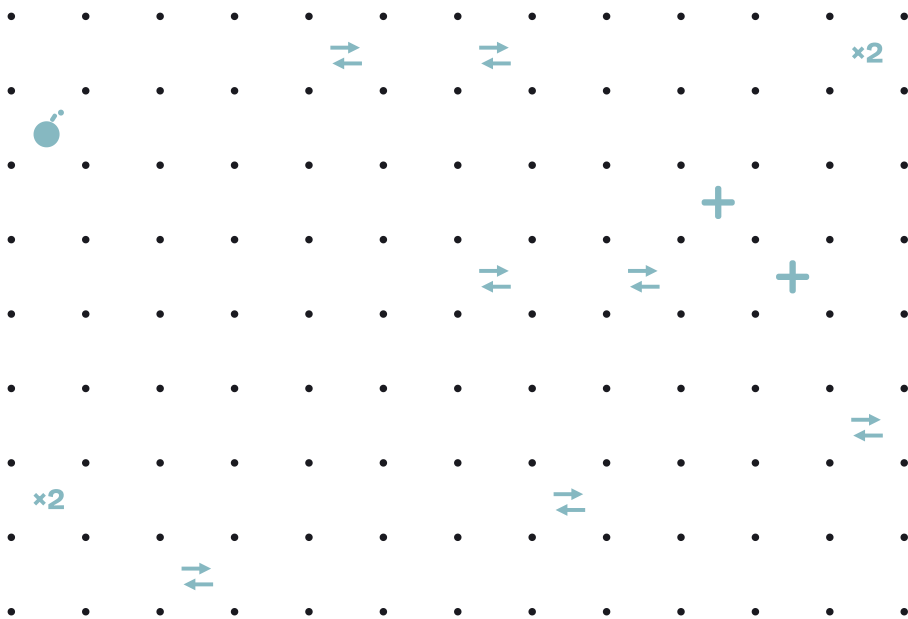
KÄSEKÄSTCHEN

KLASSIK-TWISTS

SPIELER 1 _____ Kästchen SPIELER 2 _____ Kästchen

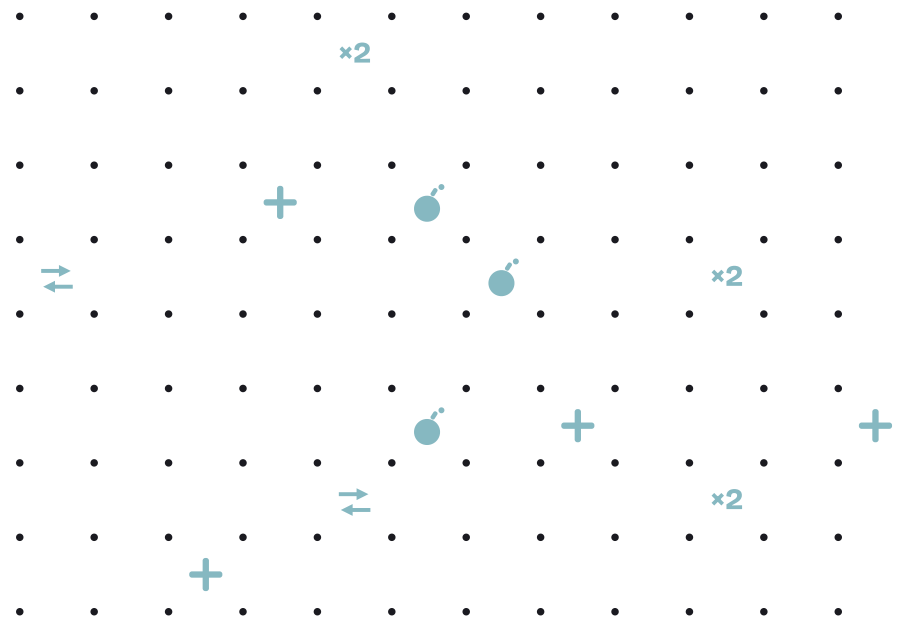
KÄSEKÄSTCHEN

KLASSIK-TWISTS

SPIELER 1 _____ Kästchen SPIELER 2 _____ Kästchen

KÄSEKÄSTCHEN

KLASSIK-TWISTS

SPIELER 1 _____ Kästchen SPIELER 2 _____ Kästchen